



Club de Go de Grenoble



Dossier de presse



Sommaire

3 Présentation du Club

4 Événements

Deux grands tournois

5 De nombreuses compétitions

6 Le Championnat d'Europe Jeunes

7 La Semaine du Go à Grenoble

8 Les relations internationales

9 Pédagogie

Initiation

10 Perfectionnement

11 Jeunes

Le go périscolaire

12 L'École de Go

13 Annexes

Fascinant Jeu de Go

14 Des règles simplissimes

15 Autour du Go

Le Club de Go de Grenoble

Le Club de Go de Grenoble a été créé en 1973. Il est aujourd'hui l'un des clubs les plus importants et les plus dynamiques de France.

Plusieurs lieux de rendez-vous permettent aux joueurs de se rencontrer presque tous les jours de la semaine. Les débutants sont les bienvenus à toutes ces séances.

Le Club organise de très nombreuses activités toute l'année : **tournois, expositions, conférences, animations, initiations, stages...**

Il s'adresse à **tous les publics, tous les âges, tous les niveaux.**

Il est particulièrement engagé dans les actions en direction des **jeunes**, avec son **École de Go** réputée et ses interventions en périscolaire.

Il a la chance de compter parmi ses membres le meilleur joueur d'Europe.

Il a créé au fil des ans **des partenariats solides à l'international**, et plus spécialement avec les pays asiatiques : Japon, Corée, Chine.

GRENOBLE, CHAMPION DE FRANCE DES CLUBS

Grâce au top niveau de ses joueurs, le Club de Go de Grenoble est, depuis 4 ans, champion de France des clubs, ayant remporté à quatre reprises la Coupe Maître Lim, tournoi par équipes de quatre joueurs.



Deux grands tournois

Deux grands tournois rythment la vie du Club de Go de Grenoble. Le plus ancien, « Ze Tournoi », est une véritable institution. Le plus récent, le TIGGRE (Tournoi International de Go de GREnoble), associé à l'Ellie Cup, est un petit nouveau qui a vu le jour en 2017.

Ze Tournoi

Organisé **depuis 40 ans** à date fixe (le 1er mai), la réputation de ce **tournoi familial et convivial** ne se dément pas. Chaque année Ze Tournoi attire **entre 100 et 150 participants** venus de la France entière pour jouer des parties en mode cool et détendu tout en profitant du **cadre exceptionnel du Château de Blagnex**, dans les collines au nord de St Marcellin.



TIGGRE - Ellie Cup

- **Première édition en février 2017** à l'occasion du Championnat d'Europe Jeunes
- Lieu de tournoi situé **au cœur de Grenoble**
- **80 participants venus de 16 pays**, parmi lesquels les meilleurs joueurs en Europe aujourd'hui
- De nombreux partenaires et de très beaux prix

En dehors des tournois phares que sont Ze Tournoi et le TIGGRE - Ellie Cup, le Club de Go de Grenoble organise de très nombreuses rencontres et compétitions.

IntergénéraGo

IntergénéraGo est un **tournoi par équipes** de trois, dont l'objectif principal est de faire se rencontrer **des publics très différents** dans une ambiance décontractée : jeunes et moins jeunes, équipes représentant des milieux associatifs divers, des entreprises, des petites ou grandes écoles...



Challenge Rhône-Alpes

Les clubs de la région s'affrontent chaque année à l'occasion des multiples phases du Challenge Rhône-Alpes. La phase 1 de ce challenge se déroule traditionnellement à Grenoble en novembre et rassemble de très nombreux joueurs, y compris des débutants.

Différents **championnats** sont **régulièrement organisés** à Grenoble : championnat de club, championnat de ligue Rhône-Alpes, championnat par équipes, championnat jeunes, championnat féminin

Le Championnat d'Europe Jeunes EYGC 2017

Le Club de Go de Grenoble a organisé pour la première fois en février 2017 le très grand événement qu'est l'EYGC (Championnat d'Europe Jeunes). Etaient présents 220 jeunes de 18 pays d'Europe, un record de participation pour cette compétition.



Le championnat s'est déroulé dans le centre-ville de Grenoble, à l'IUT Génie Thermique, boulevard Gambetta.

Une cinquantaine d'enfants de la ville de Grenoble ont été entraînés et sélectionnés pour participer à cet événement.

Un tournoi parallèle « amical » permettait aux jeunes des différents pays de **se rencontrer** dans une bonne ambiance.

Une rencontre « go-escalade » (faisant appel à la tête autant qu'aux jambes), au gymnase Berthe de Boissieux, a permis à de nombreux jeunes étrangers de découvrir une activité très prisée par les Grenoblois : l'escalade.

Les enfants ont pu jouer avec **Yumi Hotta, la célèbre scénariste du manga best-seller « Hikaru no Go »**, venue tout spécialement du Japon à notre invitation.

La remise des prix
a eu lieu à l'Hôtel de
Ville de Grenoble, dans
la salle de réception
archi-pleine.



La Semaine du Go à Grenoble

Le Championnat d'Europe Jeunes a été l'occasion d'une semaine complète d'animations, initiations, ateliers, expositions et conférences sous la bannière « SEMAINE DU GO À GRENOBLE », du 18 au 25 février 2017.



La grande galerie commerciale de la Caserne de Bonne s'est transformée pour l'occasion en centre d'initiation au go pour des centaines de visiteurs.

20 panneaux : *Fascinant Jeu de Go*, *Hikaru no Go* et *Tout sur le Go*

Exposition par les élèves de l'Annexe des Beaux Arts sur le thème du go

Ateliers de calligraphie et d'origami

Croquis des initiations réalisés en « live » par une dessinatrice.



Yumi Hotta, scénariste du manga *Hikaru no Go*, était la vedette d'une **conférence** faite à la **bibliothèque du centre-ville**.

Le Club de Go de Grenoble a développé des relations amicales avec plusieurs pays d'Asie : Japon, Corée, Chine.

Avec le Japon

Plusieurs **délégations de joueurs japonais** sont venues à Grenoble pour participer à des événements comme « Ze Tournoi » ou à des rencontres intergénérationnelles avec des enfants de la ville de Grenoble.

Des jeunes de Grenoble ont aussi été invités, ces dernières années, à participer à **des tournois et stages au Japon, dans la région d'Osaka.**



Simultanée d'un professionnel coréen à l'occasion d'un échange avec la KIBA



Avec la Corée

Grâce à la présence à Grenoble de deux très forts joueurs coréens, Inseong Hwang et Chimin Oh, d'étroites relations ont été nouées avec la **Korean Baduk Association** (baduk est le nom du go en coréen).

Ces deux joueurs ont pour mission, entre autres, d'**aider au développement du baduk en France**, et plus particulièrement à Grenoble et auprès des jeunes.

Plusieurs jeunes de Grenoble sont allés en Corée pour suivre, pendant plusieurs mois, **des cours de haut niveau** dans une académie de go, la KIBA.

Avec la Chine

Des relations se tissent également avec la Chine, berceau du go il y a plusieurs milliers d'années, grâce au **jumelage entre Grenoble et Suzhou.**

Club de
Go
Grenoble

Pédagogie

Initiation

Le Club de Go de Grenoble a depuis longtemps misé sur la pédagogie et l'initiation des personnes intéressées à l'occasion de manifestations grand public.

Accueil et initiation des débutants dans les séances du club

Participation à des événements pour faire connaître le jeu de go : Place aux Jeux, Fête des Tuiles, l'Été au Parc, Uria'Jeux, nombreuses animations en bibliothèques, ludothèques, Maisons des Habitants, etc.

Formation des animateurs des temps périscolaire (Grenoble, Fontaine)

Formation fédérale de niveau 1 (brevet d'initiateur de la Fédération Française de Go)



Grâce à l'excellent niveau des meilleurs joueurs du Club de Go de Grenoble, les conditions sont idéales pour mettre en place des cours collectifs et des stages afin que tous les joueurs, quel que soit leur niveau, puissent progresser.



Le **Congrès National Jeunes** organisé chaque année à **Lans-en-Vercors** pendant les vacances de Toussaint est un moment fort pour les jeunes Français et l'occasion de bénéficier des cours des meilleurs pédagogues grenoblois.

Le club organise **des stages** d'une ou de deux journées, plusieurs fois par an, ainsi que **des cours collectifs hebdomadaires « de haut niveau »**, par **trois professeurs réputés** : Inseong Hwang (8 dan), Chimin Oh (8 dan) et Motoki Noguchi (7 dan).



Motoki Noguchi est aussi l'auteur de **livres d'initiation et de perfectionnement** au jeu de go, en français.



Park Jiyun,
joueuse
professionnelle
coréenne envoyée au
Congrès National
Jeunes par la
KBA

Le go périscolaire

Depuis plusieurs années le Club de Go de Grenoble a engagé des partenariats avec les villes de Grenoble et de Fontaine pour développer le go en tant qu'activité périscolaire. Une vingtaine d'écoles à Grenoble et 9 à Fontaine ont été touchées par cette initiative.

L'activité « go » dans ces écoles se décline ainsi :

- **formation des animateurs périscolaires** par un intervenant du Club de Go
- mise en pratique du jeu par les animateurs sur les temps périscolaires
- **suivi « sur site » des initiations** par un intervenant du Club de Go
- **organisation de rencontres inter-écoles**, pouvant rassembler chacune plus de 100 enfants.

Ces activités ont rencontré un grand succès.



**Le jeu de go
permet de développer
chez les enfants de
nombreuses qualités :**

logique, concentration, adaptation,
créativité, intuition, socialisation,
maîtrise de soi, persévérance,
découverte d'autres cultures...



Club de
Go
Grenoble

Jeunes

Ecole
de GO
de Grenoble

L'École de Go

Fondée il y a dix ans, l'École de Go de Grenoble a formé plus d'une centaine de jeunes, dont certains comptent parmi les meilleurs joueurs français aujourd'hui.



Environ **30 jeunes de 6 à 20 ans**, dont le niveau va **de débutant à 3 dan**, se rencontrent le mercredi après-midi. Aidés par trois professeurs chevronnés, ils cherchent tous à progresser et à percer petit à petit les mystères du jeu de go.



Les jeunes sont séparés en deux ou trois groupes de niveau. **Le top groupe est entraîné par In-seong Hwang**, professeur réputé ayant créé son académie sur internet, « Yunguseng Dojang », à l'image des académies coréennes d'enseignement du baduk (nom coréen du go), et pédagogue attiré de la Fédération Française de Go.

Tous les jeunes de l'École de Go sont encouragés à participer aux nombreuses activités organisées par le club, la Ligue Rhône-Alpes ou la Fédération Française de Go : **stages, voyages, championnat de France, championnat d'Europe, congrès, tournois...**



Fascinant Jeu de Go

Le jeu de go est né en Chine il y a plusieurs milliers d'années. C'est autour du 5e siècle de notre ère qu'il arrive en Corée puis au Japon, où il se développe de façon exceptionnelle.

Aujourd'hui le go est joué dans le monde entier par des dizaines de millions de personnes.

Il est considéré dans de nombreux pays comme le « roi des jeux », et même plus qu'un jeu, un art.

Ses règles extrêmement simples le rendent accessible à tous, même aux plus jeunes.

Rencontre internationale de jeunes joueurs de go à Osaka



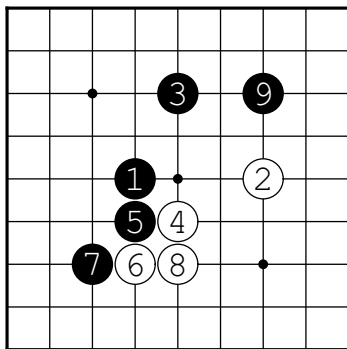
« Les règles du go sont si élégantes, si organiques, et si rigoureusement logiques que s'il existe des formes de vie intelligentes ailleurs dans l'univers, elles jouent très certainement au go. »

(Edward Lasker, grand maître d'échecs)



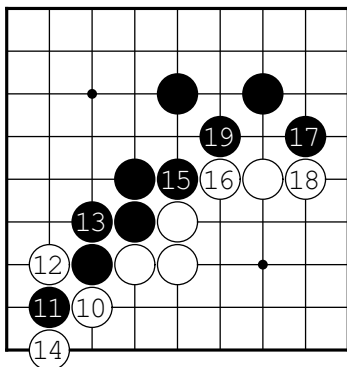
Des règles simplissimes

Les règles du go étant très simples, elles peuvent être enseignées en quelques minutes. Malgré la simplicité de ses règles, le go est l'un des jeux les plus complexes au monde et une vie entière d'études ne suffit pas à explorer toutes ses possibilités.



Le go se joue à deux, avec des pierres noires et des pierres blanches, sur un plateau quadrillé appelé « goban ».

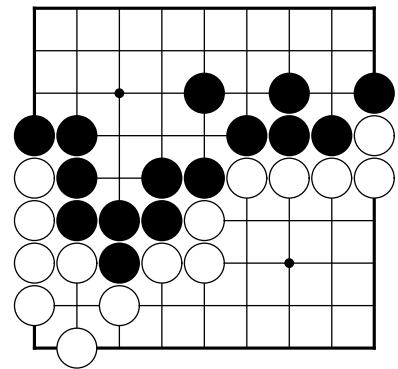
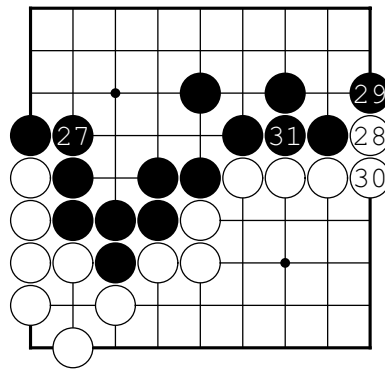
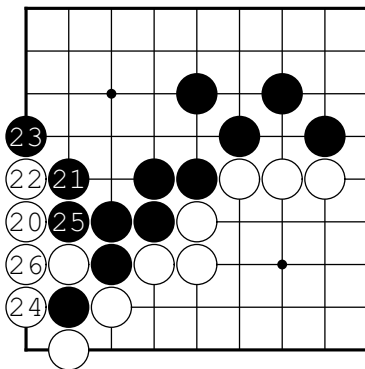
Au départ, le plateau est vide. Noir commence, en posant une pierre sur une intersection vide. Puis c'est au tour de blanc, etc. Une fois posée, une pierre ne peut être déplacée. Mais elle peut parfois être capturée.



La capture : Une pierre est capturée si l'adversaire occupe toutes les intersections voisines. Elle est alors retirée du goban. Chaque pierre capturée compte un point.

A la fin de la partie, les intersections sous contrôle de l'un ou de l'autre des joueurs s'appellent des territoires.

Chaque intersection compte pour un point. Le joueur qui a le plus de points (territoires + pierres capturées) a gagné la partie. Dans cette partie, noir a 28 points et blanc 24 points.



Le jeu de go présente de nombreuses facettes, passionnantes même pour les non-joueurs. Souvent associé au monde des arts, il est aussi un défi pour l'intelligence, humaine ou artificielle.



En 2017, le Club de Go de Grenoble a invité à Grenoble la célèbre scénariste du manga « Hikaru no Go », Yumi Hotta. A l'occasion de deux conférences, elle a exposé sa façon d'écrire un scénario à la fois fantastique et très près de la réalité du go tel qu'il est joué et enseigné au Japon.

Toujours en 2017, le Club de Go a établi un partenariat avec l'Annexe des Beaux-Arts de Grenoble : de nombreuses œuvres dont le thème était « Autour du go » ont été exposées dans la galerie commerciale La Caserne de Bonne pendant la Semaine du Go à Grenoble.



Tout récemment, en mars 2016, le meilleur joueur du monde, Lee Sedol, un joueur professionnel coréen, a dû s'incliner devant une intelligence artificielle développée par DeepMind : AlphaGo. Cette nouvelle a fait le tour du monde et parfois même la une des médias. Plusieurs conférences ont eu lieu à Grenoble, haut lieu du go et de l'informatique, afin de mieux cerner les enjeux du « deep learning ».