



Le jeu de go est né en Chine dans la nuit des temps. C'est autour du 5^e siècle de notre ère qu'il arrive en Corée puis au Japon, où il se développe de façon exceptionnelle.

Aujourd'hui, le go est joué dans le monde entier par des dizaines de millions de personnes. Il est considéré dans de nombreux pays comme le "roi des jeux", et même plus qu'un jeu, un art.

Ses règles extrêmement simples le rendent accessible à tous, même aux plus jeunes.

photo © Motoki/Olivier

FASCINANT

Jeu de

Go

1



Un jeu de légende

Deux sages sont assis devant un plateau de go, dans la montagne. Un bûcheron s'approche et s'arrête, fasciné par la partie. Lorsqu'il se réveille, les deux sages ont disparu. Le manche de sa hache tombe en poussière. Des années se sont écoulées sans qu'il s'en rende compte.



photo © Romain



Un jeu de stratégie multi-millénaire

FASCINANT

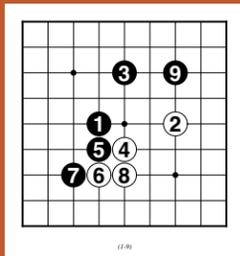
Jeu de

GO

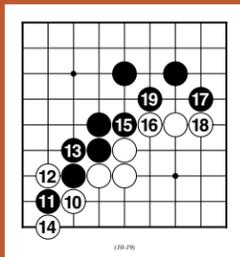
2

« Les règles du go sont si élégantes, si organiques, et si rigoureusement logiques que s'il existe des formes de vie intelligentes ailleurs dans l'univers, elles jouent très certainement au go. » (Edward Lasker, grand maître d'échecs)

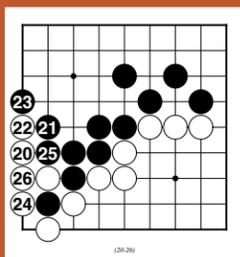
Le go se joue à deux, avec des pierres noires et des pierres blanches, sur un plateau quadrillé appelé "goban".



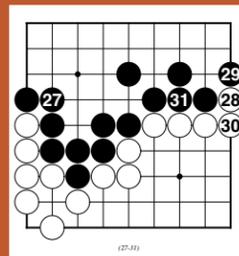
Au départ, le plateau est vide. Noir commence, en posant une pierre sur une intersection vide. Puis c'est au tour de blanc, etc. Une fois posée, une pierre ne peut être déplacée. Mais elle peut parfois être capturée.



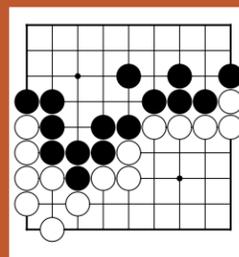
La capture : Une pierre est capturée si l'adversaire occupe toutes les intersections voisines. Elle est alors retirée du goban. Chaque pierre capturée compte un point.



A la fin de la partie, les intersections sous contrôle de l'un ou de l'autre des joueurs s'appellent des territoires.



Chaque intersection compte pour un point. Le joueur qui a le plus de points (territoires + pierres capturées) a gagné la partie. Dans cette partie noir a 28 points et blanc 24 points.



ATARI-GO

L'atari-go est une version simplifiée du jeu de go, où le but du jeu est de capturer une ou plusieurs pierres à l'adversaire. L'atari-go est idéal pour apprendre à jouer au go. Autour de Grenoble, l'atari-go réunit régulièrement plus d'une centaine d'enfants (ici un tournoi au collège Lucie Aubrac).



Un jeu d'encerclement aux règles simplissimes



FASCINANT

Jeu de

Go

3



**«Le monde est un jeu de go dont les règles ont été inutilement compliquées.»
(proverbe chinois)**



Bien que les règles du jeu de go soient très simples, les tactiques et stratégies que l'on peut développer au cours d'une partie sont quasi infinies.



L'apprentissage du go passe par des qualités évidentes de réflexion et de concentration. Mais, pour progresser, le joueur de go doit aussi faire appel à ses capacités d'adaptation, d'anticipation et de créativité. Dans ce jeu de partage, il doit réussir à comprendre les intentions de son adversaire pour les déjouer et, pour cela, penser différemment, se mettre à la place de l'autre.

Un jeu éducatif par excellence

FASCINANT

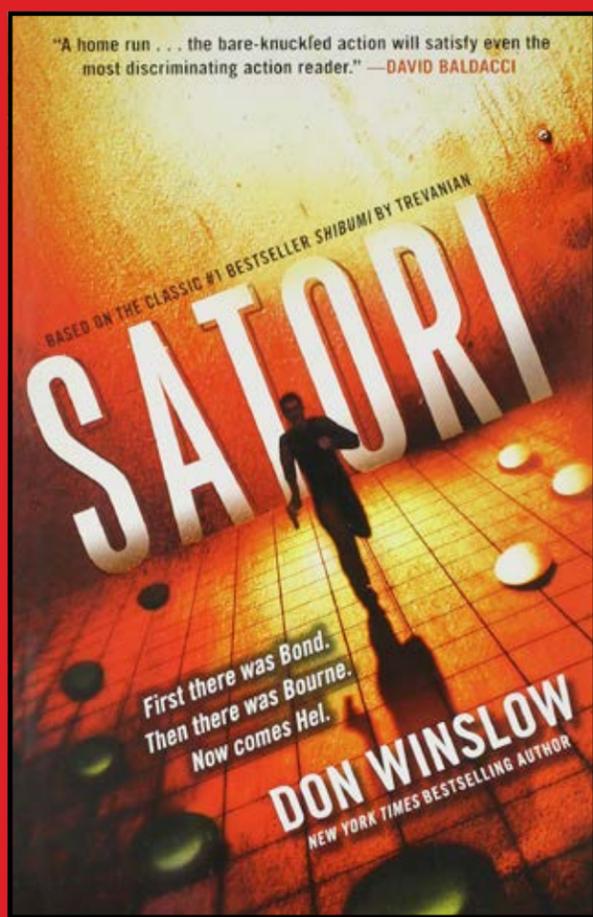
Jeu de

Go

4

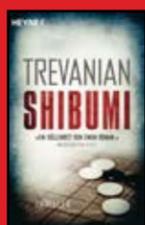


© HOTTA YUMI, OBATA TAKESHI/SHUEISHA



Le go est présent dans la littérature et les estampes asiatiques depuis des centaines d'années. Plus récemment le manga *Hikaru no Go* a fait découvrir le jeu dans le monde entier.

Le go se retrouve aussi dans des romans grand public, *Shibumi*, *La Joueuse de Go*, *Satori*... Et des films à suspense, *The Divine Move*, *The Stone*...



Quand les arts s'emparent du jeu de go

FASCINANT

Jeu de

GO

5



Photos José, Loïc, Motoki, Olivier, Romain, Thomas, Zoé

Un jeu aux mille visages

Exposition réalisée avec le partenariat de la Ville de Grenoble, du Club de Go de Grenoble, et de JeuxduMonde.

Février 2017



JeuxduMonde.com